

JEU D'INSTRUCTIONS DU BBC MICRO:BIT

Type retourné	Librairie	Objets	Méthodes	Argument(s)
void	microbit	display	.scroll(Argument)	"Chaîne de caractères"
			.show(Argument)	Voir tableau 1
			.show(Argument1, Argument2, Argument3)	<u>Argument1</u> : Image.ALL_CLOCKS <u>Argument2</u> : loop=True/False <u>Argument3</u> : delay=temps ms
			clear()	Aucun
void		Pin0	.is_touched()	Aucun
void		Pin1		
void		Pin2		
void		Pin0	.write_digital(Argument)	0 : niveau bas en sortie 1 : niveau haut en sortie
void		Pin1		
void		Pin2		
integer 0 : Touche A pas appuyé 1 : Touche B appuyé	button_a	.get_presses()	Aucun	
	Button_b			
void	music	music	.play(Argument)	Voir tableau 2
			.play(list)	Voir tableau 3
			.pitch(Argument1, Argument2)	Argument1 : fréquence Argument2 : temps en ms
void	random	random	.choice(list)	Voir tableau 4
integer			.randint(début, fin)	Début : entier de départ Fin : entier de fin
Float Nombre entre 0.0 et 1.0			.random()	Aucun
integer			.randrange(Argument)	Nombre entre 0 et N (entier)
void			.seed(Argument)	Graine de départ du générateur pseudo aléatoire
float	microbit	accelerometer	.get_x()	Aucun
float			.get_y()	Aucun
float			.get_z()	Aucun
String : "up", "down", "left", "right", "face up", "face down", "freefall", "3g", "6g", "8g", "shake"			.current_gesture()	Aucun
booléen			.was_gesture(Argument)	"up", "down", "left", "right", "face up", "face down", "freefall", "3g", "6g", "8g", "shake"
void			microbit	compass
integer	.heading()	Aucun		
void	speech	speech	.say(Argument1, Argument 2, argument 3, argument 4, argument 5) <i>En italique</i> : Arguments optionnels	<u>Argument1</u> : "Chaîne de caractères" <u>Argument2</u> : rapidité de la parole 0 : impossible à 255 : pour dormir le soir : speed=120 <u>Argument3</u> : Niveau sonore des sons de la voie 0 : haut, 255 : très fort : pitch=100 <u>Argument4</u> : Ton de la voix 0 à 255 throat=100 <u>Argument5</u> : expression de la voix 0 : tacite à 255 :Manifestant Mouth=120
void			.pronounce(Argument)	"/HEH5EH4EH3EH2EH2EH3EH4EH5EHL P."
void			.sing(Argument)	"#115DOWWWW"

Type retrouvée	Fonctions	Arguments
void	sleep(Argument)	Temps en ms
Image	Image(Argument)	("05050:" "05050:" "05050:" "99999:" "09990") 9 : Leds à 100% d'intensité 0 : Les à 0% d'intensité
int	Str(Argument)	Tous les types autres que String
int Valeur du temps en ms depuis que le programme fonctionne	running_time()	Aucun

Tableau 1 :
 Attention à utiliser avec l'argument : **Image.HEART** par exemple

HEART	HEART_SMALL	HAPPY	SMILE	SAD	CONFUSED	ANGRY	ASLEEP	SURPRISED	SILLY
FABULOUS	MEH	YES	NO	CLOCK12	CLOCK11	CLOCK10	CLOCK9	CLOCK8	CLOCK7
CLOCK6	CLOCK5	CLOCK4	CLOCK3	CLOCK2	CLOCK1	ARROW_N	ARROW_NE	ARROW_E	ARROW_SE
ARROW_S	ARROW_SW	ARROW_W	ARROW_NW	TRIANGLE	TRIANGLE_LEFT	CHESSBOARD	DIAMOND	DIAMOND_SMALL	SQUARE
SQUARE_SMALL	RABBIT	COW	MUSIC_CROTCHET	MUSIC_QUAVER	MUSIC_QUAVERS	PITCHFORK	XMAS	PACMAN	TARGET
TSHIRT	ROLLERSKATE	DUCK	HOUSE	TORTOISE	BUTTERFLY	STICKFIGURE	GHOST	SWORD	GIRAFFE
SKULL	UMBRELLA	SNAKE	ALL_CLOCKS	ALL_ARROWS	Séquence d'animation	Séquence d'animation			

Tableau 2 :
 Attention à utiliser avec l'argument : **music.DADADADUM** par exemple

DADADADUM	ENTERTAINER	PRELUDE	ODE	NYAN	RINGTONE	FUNK	BLUES	BIRTHDAY	WEDDING
FUNERAL	PUNCHLINE	PYTHON	BADDY	CHASE	BA_DING	WAWAWAWAA	JUMP_UP	JUMP_DOWN	POWER_UP
POWER_DOWN									

Tableau 3 :

list = ["C4:4", "D4:4", "E4:4", "C4:4", "C4:4", "D4:4", "E4:4", "C4:4", "E4:4", "F4:4", "G4:8", "E4:4", "F4:4", "G4:8"]

Tableau 4 :

names = ["Mary", "Yolanda", "Damien", "Alia", "Kushal", "Mei Xiu", "Zoltan"]