

Conception Algorithme

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions élémentaires ?

Affichage Réseau Fichier etc

Y a-t-il des informations (nombre ?, texte ?) :
- À mémoriser ?
- Sur lesquelles travailler ?
- Dont la valeur peut changer ?

Variable

À saisir par l'utilisateur ?
À initialiser par le programme ?
Avec quelle valeur ?

Objets

Y a-t-il besoin d'avoir plusieurs éléments identiques ?

Y a-t-il besoin de regrouper des données ?

Listes, tableaux

Variables à initialiser ?

Préparation de l'affichage

Y a-t-il des actions à faire en premier ?

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions de manière aléatoire ?

générateur de nombre aléatoire
entre ... et ...

fontions

Avec des paramètres ?

Y a-t-il des blocs d'instructions identiques présents à plusieurs endroits dans le programme ?

Y a-t-il des événements particuliers à gérer ?

Clic souris
Touche clavier
Autre

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions sous conditions ?

Si [condition] Alors [Actions]
Si [condition] Alors [Actions]
Sinon [Actions]

imbriquées ?

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions de manière répétitive ?

Répéter n fois
Répéter indéfiniment
Répéter jusqu'à [condition]

répétitives
imbriquées ?

Conditions

simples ou composées (ET, OU, NON)

